Préparation Victor Waeytens :

Thème de jeu : Cowboy vs Indiens (vs Amiches)

Mise en équipe :

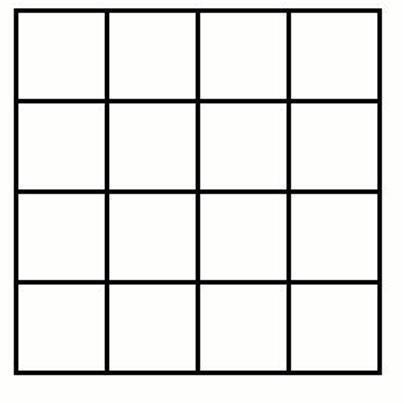
2 équipes

Partie 1 : jeu de plateau (jeu des territoires)

|  |  |
| --- | --- |
| Arrangement | Jeu en étoile |
| But | Posséder le plus de territoires |
| Conditions | Les enfants font un poste, et puis reviennent à la carte pour sélectionner l’action qu’ils font (un animateur supervise que l’épreuve s’est bien déroulée)  Explication sur la carte :    Après chaque épreuve validée, les enfants peuvent venir mettre une barre soit sur un de leurs territoires, soit sur un territoire voisin. Pour posséder un territoire, il faut avoir la majorité de points investi dans celui-ci. Si on possède autant de points dans un territoire que le groupe adverse, le territoire est neutre. Chaque défi ne peut être réalisé qu’une seule fois |
| Demande d’explication | Y penser |
| Emballage | Amérique, 15è siècles, les terres se font de plus en plus rares. Une idée simple nous traverse l’esprit, aller voler les terres de nos voisins (vivent les mouvements et valeurs). Un animateur est indien et l’autre est un cowboy, et |
| Fignolage | Prévoir une carte avec des objets dissimulés dans la zone de jeu (qui rapportent X points à l’équipe qui a trouvé cet objet) |

Liste d’épreuves (1 point) :

* Faire une pyramide avec tous les enfants et au moins deux étages
* Faire un château de cartes avec une base de trois pyramides
* Raconter une blague à une des stars et la faire rire
* Citer 10 animaux commençant par la lettre C
* Réciter l’alphabet à l’envers sans se tromper
* Ramener 4 objets commençant par la lettre L
* Rapporter 5 objets rouges
* Citer 10 marques de voitures
* Écrire un poème (de quelques lignes) à un animateur
* Faire passe une balle de ping-pong de cuillère en cuillère entre tous les membres
* Trouver 3 chansons avec le mot soleil
* Faire une pub pour l’objet de votre choix
* Classer les 4 prénoms des animateurs du plus jeune au plus âgé
* Gagner un pierre-papier-ciseaux en 3 manches contre un animateur
* Imiter une famille de grenouille pendant 30 secondes (l’équipe au complet)
* Dire une phrase dans une autre langue
* Faire un massage pendant 1 minute à un animateur
* Citer 7 noms de Schtroumpfs
* Gagner un tournoi de guerre de pouces contre un animateur
* Problèmes à résoudre (1 point par énigme par devinette trouvée) :
* Pierre et Marie sont deux enfants d`une famille nombreuse. Pierre a deux fois plus de sœurs que de frères et Marie a autant de frères que de sœurs.
* Un nénuphar se trouvant dans un lac double de taille chaque jour. Au bout de 10 jours, il couvre la moitié du lac. Combien de jours lui faudra-t-il pour le recouvrir entièrement ?
* Combien y a-t-il de carré dans cette figure ? 9 – 10 – 13 – 14 – 16

[](https://www.google.be/url?sa=i&rct=j&q=&esrc=s&source=images&cd=&cad=rja&uact=8&ved=2ahUKEwjZ-r_gie3bAhULZlAKHZMlAgAQjRx6BAgBEAU&url=http://www.jeusetetmaths.com/article-des-maths-amusantes-combien-y-a-t-il-de-carres-dans-ce-carre-110510092.html&psig=AOvVaw2m1hMZ_xcIgKTyot0k8Mt3&ust=1529956333325655)

* Dans un village ou il y a 100 habitants, où on sait qu’il y a des loups garou. Combien de loup garou y a-t-il dans ce village pour que si l’on choisit 2 personnes au hasard, il y ait au moins un loup-garou à coup sûre ?
* Julie et Julien ont exactement la même somme d’argent de poche. Combien Julie doit-elle donner à son frère pour qu’il ait 10 € de plus qu’elle en tout ?
* Combien de gouttes d’eau peut-on mettre dans un verre vide ?
* Je suis à la fin du matin, au début de la nuit et 2 fois dans l’année. Qui suis-je ?
* Un père a 30 ans de plus que son fils. Le père et le fils ont à eux deux 36 ans. Quel est l’âge du père ?
* On recherche un espion parmi trois personnes habitant trois maisons côte à côte, de nationalités différentes et ayant chacune une activité différente.
* On sait que :
* - L’Anglais habite au milieu
* - Le Chinois est musicien
* - On ne sait rien sur le Français
* - L’espion habite la première maison
* Quelle est la nationalité de l’espion ? Utilisez ce tableau pour vous aider…

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Maison 1** | **Maison 2** | **Maison 3** |
|  | Anglais |  |
| Espion |  |  |

* Remettez les lettres dans le bon ordre pour retrouver le mot d’origine :
* EBIMOFSRA (Fruit) :
* LTANAOPN (vêtement) :
* RTUTOE (animal) :
* Dans un tiroir se trouvent 24 chaussettes rouges et 24 chaussettes vertes mélangées. La pièce étant plongée dans le noir, combien faudra-t-il de chaussettes au MINIMUM pour être sûr d’avoir une paire de la même couleur ?
* J’ai 4 pieds et un dos pourtant je ne peux pas marcher, qui suis-je ?
* Qu'est-ce qui a des dents mais qui ne mange pas ?

Correction :

* Pierre et Marie sont deux enfants d`une famille nombreuse. Pierre a deux fois plus de sœurs que de frères et Marie a autant de frères que de sœurs.  
  Combien d’enfants sont-ils?  
  Réponse : 7 enfants, soit 4 filles et 3 garçons
* Un nénuphar se trouvant dans un lac double de taille chaque jour. Au bout de 10 jours, il couvre la moitié du lac. Combien de jours lui faudra-t-il pour le recouvrir entièrement ?

*Réponse :* 11 jours

* Combien y a-t-il de carré dans cette figure ? 9 – 10 – 13 – 14 – 16
* Julie et Julien ont exactement la même somme d’argent de poche. Combien Julie doit-elle donner à son frère pour qu’il ait 10 € de plus qu’elle en tout ?

*Réponse :*  5 euros

* Combien de gouttes d’eau peut-on mettre dans un verre vide ?

*Réponse :*  1 seule goutte (après, le verre n’est plus vide)

* Je suis à la fin du matin, au début de la nuit et 2 fois dans l’année.

Qui suis-je ? *la lettre ‘n’*

* Un père a 30 ans de plus que son fils. Le père et le fils ont à eux deux 36 ans. Quel est l’âge du père ? *33 ans*
* Quelle est la nationalité de l’espion ? *L’espion est français*
* Dans un tiroir se trouvent 24 chaussettes rouges et 24 chaussettes vertes mélangées. La pièce étant plongée dans le noir, combien faudra-t-il de chaussettes au MINIMUM pour être sûr d’avoir une paire de la même couleur ? *3 chaussettes*
* Quelle est la sommes des âges de vos 4 animateurs ? #*TODO ans*
* J’ai 4 pieds et un dos pourtant je ne peux pas marcher, qui suis-je ? *une chaise*
* Qu'est-ce qui a des dents mais qui ne mange pas ? *un peigne*
* Quelles sont les 7 couleurs de l’arc-en-ciel ? *rouge, orange, jaune, vert, bleu, indigo, violet*
* Réponse énigme du village de 100 habitants : 99 loups garou

Liste défi 3 points :

Une image contenant texte

Description générée automatiquementUne image contenant mots croisés, nombre, carré, calendrier

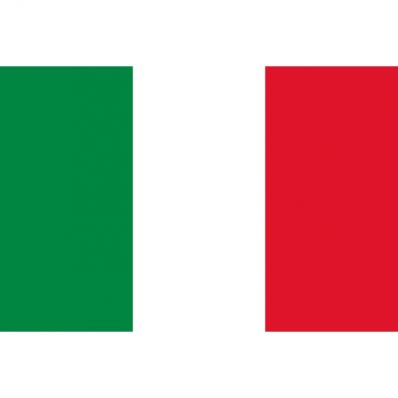
Description générée automatiquement

Questions (1 point pour 3 questions répondues) :

Quelles sont les 10 provinces de la Belgique ?

Quel est le numéro de la chambre où dort Lucie ?

Combien de marches y a-t- il du rez-de-chaussée (escalier à côté du réfectoire) au 3ème étage ?

À quels pays appartiennent ces drapeaux ?

Qu’est-ce qu’un ornithorynque ? un animal - une plante - un plat typique belge

Qui a écrit la fable du corbeau et du renard ?

Quelles sont les 7 couleurs de l’arc-en-ciel ?

Quelle est la sommes des âges de vos 4 animateurs ?

Quel est la capitale de l’Allemagne ?

Comment s’appelle notre roi ?

Partie 2 : jeu d’approche alternatif

|  |  |
| --- | --- |
| Arrangement |  |
| But | Récupérer le plus de territoires possibles |
| Conditions | On crée deux sous-groupes dans les groupes (1/3 + 2/3 des enfants)  Premier sous-groupe :  Les repéreurs :  Ils ont les yeux bandés et ne peuvent pas se déplacer. Ils peuvent pointer des joueurs pour les éliminer (peu importe son équipe).  Les infiltrants :   * Doivent passer discrètement pour atteindre la carte de jeu * Ne peuvent pas toucher mes repéreurs * S’ils sont pointés doivent retourner à la base dans leurs équipes * S’ils atteignent la zone ou il y a la carte-> Peuvent annexer un territoire voisin à la zone de son équipe |
| Demande d’explication | Y penser |
| Emballage | Les Indiens et les Cowboys essayent de s’infiltrer la nuit dans les autres territoires pour les voler. |
| Fignolage | * Changer qui font les guetteurs * Adapter le nombre de guetteurs * Permettre aux gens qui doivent se faufiler de pouvoir toucher les guetteurs (pour communiquer qu’ils sont dans leurs équipes par exemple) |