Préparation Victor Waeytens :

Thème de jeu : Cowboy vs Indiens (vs Amiches)

Mise en équipe :

2 équipes / 3 équipes

Partie 1 : jeu de plateau (jeu des territoires)

|  |  |
| --- | --- |
| Arrangement | Jeu en étoile |
| But | Posséder le plus de territoires |
| Conditions | Les enfants font un poste, et puis reviennent à la carte pour sélectionner l’action qu’ils font (un animateur supervise que l’épreuve s’est bien déroulée)  Explication sur la carte :     * Après chaque épreuve validée, les enfants peuvent venir mettre une barre soit sur un de leurs territoires, soit sur un territoire voisin. Pour posséder un territoire, il faut avoir la majorité de points investi dans celui-ci. Si on possède autant de points dans un territoire que le groupe adverse, le territoire est neutre. Chaque défi ne peut être réalisé qu’une seule fois * Certaines zones valent plus que d’autres (exemple : plus une zone est au centre plus elle rapporte de points ) |
| Demande d’explication | Y penser |
| Emballage | Amérique, 15è siècles, les terres se font de plus en plus rares. Une idée simple nous traverse l’esprit, aller voler les terres de nos voisins (vivent les mouvements et valeurs). Un animateur est indien et l’autre est un cowboy, et |
| Fignolage | Prévoir une carte avec des objets dissimulés dans la zone de jeu (qui rapportent X points à l’équipe qui a trouvé cet objet) |

Partie 2 : jeu d’approche alternatif

|  |  |
| --- | --- |
| Arrangement |  |
| But | Récupérer le plus de territoires possibles |
| Conditions | On crée deux sous-groupes dans les groupes (1/3 + 2/3 des enfants)  Premier sous-groupe :  Les repéreurs :  Ils ont les yeux bandés et ne peuvent pas se déplacer. Ils peuvent pointer des joueurs pour les éliminer (peu importe son équipe).  Les infiltrants :   * Doivent passer discrètement pour atteindre la carte de jeu * Ne peuvent pas toucher mes repéreurs * S’ils sont pointés doivent retourner à la base dans leurs équipes * S’ils atteignent la zone ou il y a la carte-> Peuvent annexer un territoire voisin à la zone de son équipe |
| Demande d’explication | Y penser |
| Emballage | Les Indiens et les Cowboys essayent de s’infiltrer la nuit dans les autres territoires pour les voler. |
| Fignolage | * Changer qui font les guetteurs * Adapter le nombre de guetteurs * Permettre aux gens qui doivent se faufiler de pouvoir toucher les guetteurs (pour communiquer qu’ils sont dans leurs équipes par exemple) |